



מקס החתול

Max the tomcat

Jim Deacove



ZOFIA BURKOWSKA

יצר המשחק הקנדי, ג'ים דיאקוב, בעל ניסיון של מעל 40 שנה בתחום המשחקים השיתופיים. הוא הגה מעל מאה משחקים, המסבים הנאה רבה למשתתפים. המשחקים הטובים ביותר שלו משווקים באירופה על-ידי חברת Sunny Games, ומזובאים לישראל על ידי מכון לביא.

טיפולי תקשורת שפה ודיבור

מכון לביא



יבואן בלעדי | 052-6225020
machon.lavi@outlook.com

הוראות המשחק

משחק אסטרטגיה שיתופי
ל 1-8 משתתפים בגילאי 4 ומעלה



משך המשחק כ- 10 דקות

חלקי המשחק

גדם העץ - נקודת ההתחלה
של החיות הקטנות



2 חלקי עץ

נקודת ההתחלה של מקס החתול



2 דיסקיות למקום מבטחים
עבור הסנאי והציפור



מחילת העכבר

לוח המשחק

4 חטיפי פינוק לחתול:
חלב, אוכל יבש, שימורי
בשר וצמח טעים

2 קוביות
משחק מיוחדות



מהלך המשחק

הטילו את הקובייה לפי התור. אם הקובייה מראה עיגול שחור, הזיזו את מקס צעד אחד קדימה. אם הקובייה מראה עיגול ירוק, הזיזו את אחת החיות הקטנות צעד אחד קדימה. ביחורו איזו מהחיות הקטנות תרצו לקדם. מובן שאפשר להתייעץ עם השחקנים האחרים.

כאשר שתי קוביות מראות עיגול ירוק אפשר לקדם שתי חיות צעד אחד כמו גם לקדם חיה אחת בלבד שני צעדים קדימה.

כאשר שתי הקוביות מראות עיגול שחור, הזיזו את מקס שני צעדים קדימה.

כאשר קוביה אחת מראה עיגול ירוק וקוביה שניה מראה עיגול שחור, קדמו את מקס ואת אחת החיות הקטנות. אתם אלו שמחליטים מי יתקדם ראשון.



קיצורי הדרך

העכבר, הסנאי, והציפור מכירים כל אחד קיצור דרך מסוים. כאשר הם נוחתים על נקודת המעבר של קיצור הדרך, הם יכולים מיד לעבור לקצה השני. אין חובה להשתמש בקיצור הדרך, אולי מקס ממתין בקצה השני.

זירות! מקס יכול להריח את העקבות של כל אחת מהחיות הקטנות, ויכול להשתמש בכל אחד מקיצורי הדרך. למעט המקרה בו מקס עומד ממש לפני המשבצת של המעבר לקיצור הדרך והקוביות מראות פעמיים עיגול שחור - מקס כל כך ממחר שהוא מפספס את קיצור הדרך.

השחקנים דואגים לשלוש החיות הקטנות (בשיתוף פעולה). החיות הקטנות מנסות להגיע לבתים שלהן שממוקמים בסביבת העץ, אבל מקס החתול הרעב מנסה לתפוס אותן! למרבה המזל, אפשר לפתות את מקס לחזור הביתה בעזרת חטיף פינוק טעים. בדרך זו השחקנים יכולים לאפשר לחיות הקטנות הזדמנות להוביל, ולהגיע למקום המבטחים.



הכנות המשחק

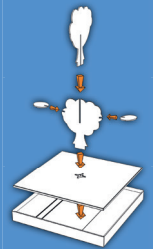
1. הוציאו את כל חלקי המשחק מהקופסה
2. הניחו את לוח המשחק חזרה בקופסה
3. הרכיבו את העץ על ידי חיבור שני חלקיו יחד, ונעצו אותו במרכז הלוח
4. השחילו את שתי הדיסקיות של הענפים ושל קן הציפור בחריצים שבעץ
5. הניחו את מקס בסל
6. הניחו את העכבר, את הסנאי ואת הציפור על גדם העץ
7. הניחו את חטיפי הפינוק סמוך ללוח המשחק



הסל של מקס



נק' ההתחלה של החיות הקטנות



קיצורי דרך



מקס תופס את אחת החיות הקטנות | אם מקס מגיע למשבצת בה ממוקמת חיה קטנה, הוא תופס אותה. החיה הקטנה יוצאת מהמשחק, וממשיכים במשחק עם החיות שנותרו. **שימו לב!** עם הטלה כפולה, מקס יכול לעיתים לדלג מעל חיה קטנה בלי לפגוע בה! גם החיות הקטנות יכולות לקפוץ מעל מקס.



חטיפי הפינוק למקס | כשמקס מגיע קרוב מידי לחיות הקטנות, אפשר לפתות אותו לחזור הביתה. לפני הטלת הקוביות, הניחו את אחד מחטיפי הפינוק ליד הסל של מקס. מקס יחזור לנקודת ההתחלה של המשחק. לאחר מכן, הטילו את הקוביות.



מקומות המבטחים | החיות הקטנות חייבות להגיע לבתיהן, שממוקמים צעד אחד אחרי המשבצת האחרונה. הן בטוחות שם. מקס לא יכול להגיע אל העץ הגדול.

המשבצת האחרונה | אם מקס מגיע למשבצת האחרונה לפני העץ, הוא נשאר שם עד לסוף המשחק. לנקודות השחורות כבר אין השפעה עליו, ולא ניתן לפתות אותו חזרה לסל עם חטיפי-פינוק! כעת, החיות הקטנות יכולות לעקוף אותו רק על ידי עיגול ירוק בשתי הקוביות. זה מאוד מסוכן לאפשר למקס להתקרב כל כך אל העץ.



סיום המשחק | המשחק מסתיים בשתי דרכים:

- העכבר, הסנאי והציפור מגיעים בבטחה לבתיהם.
- מקס היה מהיר מדי עבור החיות הקטנות. לא כולן הצליחו להגיע בבטחה לבתיהן. איך אתם מרגישים עכשיו כשמקס תפס את החיות הקטנות? איך החיות מרגישות? איך מקס מרגיש בעקבות כך? ניתן לחבר למעגל החיים בטבע. אם נשחק במשחק שוב, מה נוכל לשנות על מנת להצליח להחזיר בבטחה את כל החיות לבתיהן?

שינוי דרגת הקושי של המשחק | ניתן להעלות את דרגת הקושי של המשחק על ידי משחק עם 3 במקום 4 חטיפי פינוק.